

Antwoordblad

De strijd tegen online extremisme

Opdracht 2

De belangrijkste kernpunten uit het artikel

‘Tweede Kamer wil strengere regels na onthulling over online extremisme onder kinderen’

- **Onderzoek NRC:** NRC onthulde dat Nederlandse kinderen betrokken zijn bij extremistische online gemeenschappen via gameplatforms zoals Roblox en Minecraft.
- **Online Gemeenschappen:** Deze kinderen worden benaderd door de internationale beweging 'Com', die hen afperst en dwingt tot seksueel misbruik en geweld.
- **Reactie Tweede Kamer:** Kamerleden pleiten voor een gecoördineerde aanpak van online extremisme en leeftijdsverificatie op sociale mediaplatformen.
- **Verantwoordelijkheid Techbedrijven:** Er wordt benadrukt dat techbedrijven verantwoordelijk zijn voor het beschermen van minderjarigen door middel van strenge privacy-instellingen en leeftijdsverificatie.
- **Gecoördineerde Aanpak:** Er is steun voor een nationale aanpak via de Nationaal Coördinator Terrorismebestrijding en Veiligheid (NCTV) en de Autoriteit online Terroristisch en Kinderpornografisch Materiaal (ATKM).
- **Juridische Uitdagingen:** Toezichthoudende instanties stuiten op juridische grenzen, zoals de AVG, bij het onderzoeken van digitale netwerken.
- **Specialistische Kennis:** Er is behoefte aan specialistische kennis bij opsporingsinstanties om de taal en memes van deze jongeren te begrijpen.
- **Politie Inzage:** De VVD pleit voor meer mogelijkheden voor de politie om mee te kijken in besloten appgroepen zoals Telegram.

